

PSP,你拥有了吗?



春节长假过后,国内无论是PC还是游戏机,销售都进入了一个新的高峰。其中,随着市场的不断成熟和软件的丰富,PSP掌上游戏机在国内形成了新一轮的热卖局面,在中国的销量大约占全球总量的四分之一。

21 世纪的重量级产品:PSP

PSP, 全称 Playstation Portable (便携式 Playstation)。它是日本 SONY 公司推出的新一代掌上游戏娱乐平台。

它采用 4.3 寸 16:9 的比例,背光全透式的夏普 ASV 超广可视角 TFT 液晶屏幕,屏幕大小达到 480*272 像素,而且色彩鲜艳亮丽,显示效果一流;拥有 3D 多边形绘图能力,对应的曲面 NURBS 建模更是 PS2 所没有的功能,游戏画面达到了掌机游戏的新高度;可播放 MPEG4 视频文件 A-TRAC 格式与 MP3 格式等音乐文件;使用 PCM 音源,对应 3D 环绕立体声,音域广音质也好。使用新研发的 6 厘米直径大小的“UMD”光盘作为游戏以及音像媒介,搭载 USB 接口与 Memory Stick DUO 记忆棒插槽,支持无线联机功能和热点连接互联网,机能拓展潜力巨大,是被 SONY 定位为“21 世纪的王冠产品”的重量级产品。

综上所述,实际上 PSP 已经不只是一台游戏机,更是一台综合性的掌上多媒体娱乐终端设备。由于 SONY 不惜血本的低价“倾销”策略,PSP 已经成为当前性价比最高的掌上型多媒体终端。

◆UMD 介绍

UMD 是 SONY 特地为 PSP 开发的多媒体储存媒介——Universal Media Disc,最大容量可以达到 1.8GB,直径却仅是 6cm。而且由于采用了 UMD 光碟与碟套一并插入 PSP 进行游戏的设计(参照 MD 的做法),大大降低了

UMD 光碟的磨损可能性。

◆记忆棒

MS (Memory stick, 记忆棒),是由索尼于 1999 年推出的存储卡,通用索尼系列产品,例如索尼笔记本,索尼数码相机等,可以储存 UMD 游戏和 MPG4 电影与 MP3 音乐等。

◆数据载体

该平台使用了两种存储介质作为数据载体。

第一种为 Sony 自主研发的 Universal Media Discs (后文简称 UMD)光盘格式。它拥有类似 DVD 的存储密度,但尺寸和现今的 MD 光盘相当。单面单层可以达到 900M 左右的存储容量,单面双层则可以达到 1.8GB 左右的存储容量!

第二种则是 Memory Stick Duo (后文简称 MSD)。这是一种 Sony 特有的闪存媒体(Flash Memory)。普通版本拥有 1.8Mbps 的传输速度,而加强的 Media 版则可以将这个数字翻几倍。该平台目前使用 UMD 作为游戏、媒体数据的只读载体,而使用 MSD 作为游戏存档、MP3、视频和图片存储的可写媒体。

◆游戏支持

PSP 的游戏和 PS、PS2 平台并不能直接互换使用。不过由于平台的相似性,将一款 PS2 游戏移植到 PSP 平台非常容易,只需约 4 周时间即可。

▲高清晰的 UMD 电影带给你震撼的视频感受:官方支持 MP4 编码格式视频文件,通过第三程序可以支持 AVI 格式视频文件,另外还支持索尼画质超清晰的 UMD 格式电影。

▲PSP 超大的液晶屏使看书成为一种真正的享

受。没有什么比看书更好的休闲方式了,等车时、坐车时、喝下午茶时……只要你的记忆棒够大,有了 PSP,就等于随身带了一个图书馆,网上丰富的电子书资源任你免费享用,而且在边看书的同时还能边听歌呢!



版本一定要认清

在 PSP 主机底部的条形编码的最后几位数字(图中红色标记的地方),表示不同地区主机。

目前市面上的 PSP 主机主要有日版(主机底部编号最后几位数字为 1000)、港版(1006)、美版(1001)、台版(1007)、欧版(1004)之分。这五个版本的主机区别在于 UMD 电影分区上,UMD 也和 DVD 一样分区,某个分区的 UMD 电影在不对应的主机上是不能播放的。

美版是一区,日版是二区,港版是三区,台版是四区,欧版是五区。不过 PSP 的游戏是不分区的,也就是说任何版本的主机都能运行 PSP 在全球范围发售的全部游戏。所以游戏都是通用的,不因主机版本的不同而有所限制。

PSP 不仅有销售版本之分,其自身也有一个系统版本之分。查询 PSP 版本的方式为:在 PSP 主菜单里选择“Setting—System Setting—System Information”,点“确定”后可以看到几行数据,其中“System software Version 1.00”这一行字显示的就是 PSP 版本号。

从发售至今,PSP 主机已经先后推出过多种的系统版本。大部分版本的主机在硬件方面有部分细小的

改进,在机能上没有任何区别。

你一定会问,既然如此这样,是不是随便买一个版本的 PSP 都一样?不,千万别小看这种系统上的区别!索尼之所以不厌其烦地频繁升级 PSP 的操作系统,表面上看,这些升级包的目的是为了进一步完善玩家手中 PSP 的功能——例如,1.5 的 PSP 可以在退出 MP4 播放器后,记住上一次观看 MP4 电影的位置,而 1.0 就做不到。又如,2.0 的 PSP 具备了更完善的网页浏览器,而且还支持玩家自己 DIY 桌面。

但在这些花哨功能的背后,实际隐藏着 SONY 一次又一次更新的防盗版技术。由于早期发布的大部分版本系统被玩家破解后能够从记忆棒上运行各种正版游戏和自制程序,严重影响了正版游戏光盘的销量。使索尼迫不得已而再再而三地对 PSP 的操作系统进行升级,以对抗破解游戏对正版游戏销售带来的冲击。

因此,大家如果想在 PSP 上运行各种功能强大的自制程序,在购机时就务必要选择 PSP3000 以下的主机。目前 PSP3000 的系统尚未被破解,如果你买了没法运行自制程序的主机,你就只能花大把的钞票买正版游戏、电影光盘了。

PSP 选购注意事项

购买 PSP 时一定要检查主机是否全新,确保自己购买的不是返修机或二手手机。最方便、最直观的检查方法就是仔细观察。由于目前市面上还没有 PSP 的原装外壳出售,所以买到翻新机的可能基本为零。凡是返修或是二手手机,只要是使用过,就必然留下使用痕迹。只要你仔细观察,就会发现蛛丝马迹。

◆检查电池插槽中的贴纸是否完好

图中红线标记的贴纸下面有开机必须打开的隐藏螺丝,如果你的机器被拆开过,一看这里就知道了。

◆检查表面有无细小的划痕。

看主机表面尤其是屏幕部分有没有划痕,如果卖家事先贴好屏幕保护膜,一定要坚持撕下保护膜来检查,否则一些细小的划痕就不容易被发现。

◆检查按键的缝隙中是否有灰尘

看各个按键的缝隙里有没有灰尘。只要是用过过的机器,这些缝隙里很容易积聚灰尘,要清理干净就必须拆开机壳,而在背部电池插槽内的螺丝有条形编码贴纸覆盖,你只要仔细观察它是否有被撕开的痕迹就知道机器

有没有被拆开过。

最后还要仔细看主机背面的光碟仓上的圆形金属装饰圈,此部分极易被划伤,用过的机器难免都会在这里留下划痕。综上所述,买机器时一定要静下心来,不要因为第一次看到 PSP 真机兴奋不已而忽略了检查,要知道东西一离开店面,你再找老板理论那就难啦。所以还是那句老话:小心驶得万年船!

◆检查按键是否灵敏

把所有按键都按一下,看手感是否灵敏,有没有出现按下后无法回弹的问题按键存在。检查各个按键是否灵敏,回弹是否正常,电源开关有没有松动。

◆最好马上贴膜

买到手后最好马上为爱机贴上保护膜,以免华丽的屏幕上留下难看的划痕。

要求卖家在验机后帮你贴好屏幕保护膜,因为贴膜需要一定的技巧和相对无尘的环境,这对于购机新手来说无疑是项不小的挑战,很多新手购买的第一张保护膜都成了试手的牺牲品!要知道,好的保护膜价格可都在 50 元以上!卖家由于经常帮买家贴膜,经验丰富,成功率高,而且贴坏了还得免费帮您再换一块,如此一来,咱们买家既省时、又省力,还省钱,何乐而不为呢?

PSP3000 与 PSP2000 对比

◆外观对比

1、两种型号的外观相比几乎没有任何变化。但当双手持握时可以感觉到 PSP3000 的机身两侧的边缘更为圆滑。

2、背面的 UMD 光盘盖设计有了小改动。

3、个别按键样式图案变化。

另外,虽然索尼官方并没有提到新款性能是否提升,但 Fami 一律认为 PSP-3000 很可能升级了硬件配置。

◆功能对比

本次升级最大的变化是屏幕。对比来看非常明显,PSP-3000 的色彩更加鲜明,反光现象也有了极大改善。据报道,提高对比度的代价是新款屏幕的亮度有所降低,但由于反光的消除,户外使用时仍然更容易看清屏幕。

PSP-3000 除了强化色彩再现能力,还添加了内置麦克风,方便用户用 PSP3000 打网络电话或使用语音聊天软件。



几大功能集于一身

▲玩游戏:由各大游戏厂商出品的各种游戏让你应接不暇,其中必有一款适合你。

另外如果你是个怀旧的人,通过运行各种其他主机的模拟器,你便可以在 PSP 上重温儿时的欢乐时光了,像“魂斗罗”、“坦克大战”、“赤色要塞”等等。

▲PSP 听 MP3,效果绝对不比专业 MP3 的播放器差,并可显示歌曲的图片信息,与主流 MP3 播放器一样支持大部

分特殊播放功能,可存歌曲数量则要视记忆棒的容量大小而定。

▲数码相片浏览器:在 PSP 上随时随地欣赏你喜爱的数码照片或写真集是多么爽的一件事啊!

而且它还可以支持 BMP、JPEG 等格式图片,支持放大、缩小、旋转、幻灯片等一些特殊操作,当然可存图片数量还是要看记忆棒的容量大小了。